



www.broceliande-editions.fr

Maison d'édition associative Brocéliande Éditions Blog de nos actions entre mai 2019 et octobre 2020 (sans ordre chronologique)

Vous voulez en savoir plus sur la vie associative de notre maison d'édition ? Qui sont nos bénévoles, quelles sont leurs actions, comment se déclinent les phases d'élaboration de nos projets ? Quels sont nos futurs projets ?

Notre Président vous a préparé ce blog résumant un certain nombre d'actions passées au sein de notre association.

Nous mettrons à jour ce fichier PDF gratuit, par la suite mensuellement.



Réalisation de sketches de préparation pour la réalisation de la couverture de notre livre interactif dont l'écriture ne fait que commencer, *Loup Maudit 2* par l'auteur français JFM. Sketchs dessinés par notre bénévole Thuy-An (retrouvez ses magnifiques dessins persos sur son Instagram : thuyanart. Même que elle a plein de followers, on me souffle à l'oreille !)

TITRE

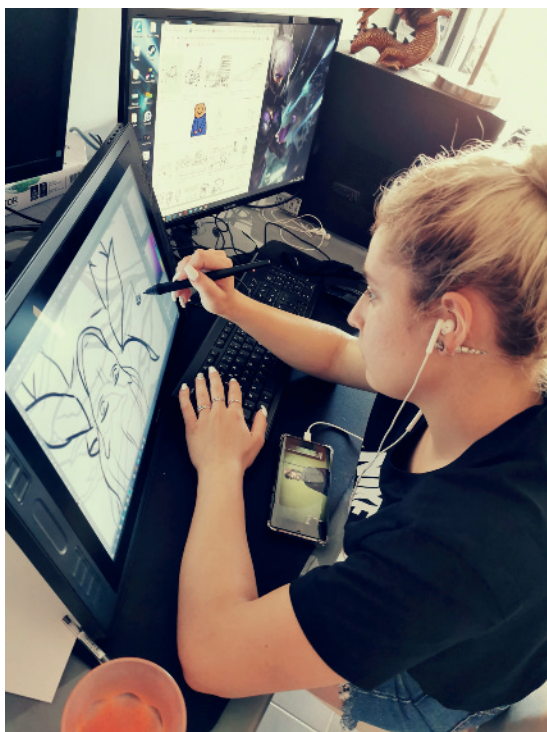


Refonte d'une illustration intérieure pour notre livre interactif Loup Maudit 1, dans le cadre d'une révision à venir (une v2) de l'ouvrage. Dessin numérique par notre bénévole Coréenne Minwon Lee, installée non loin à Nice. Retrouvez les travaux personnels de Minwon sur sa page Instagram : [minminwonwon](https://www.instagram.com/minminwonwon)

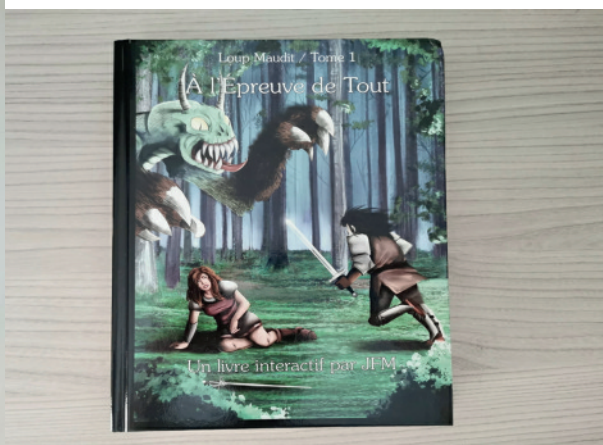


Dessins numériques pour le livre interactif Loup Maudit 1, réalisés en bénévolat à l'association, par nos bénévoles illustratrices Aurélia à gauche et Lisa à droite. Nous sommes chanceux car elles avaient amené leurs propres tablettes graphique très performantes pour réaliser ces dessins.

Et elles sont pleines de talent ! Retrouvez les dessins persos de Lisa sur sa page Instagram : [lisaturbant_artworks](https://www.instagram.com/lisaturbant_artworks) et ceux d'Aurélia sur <https://www.artstation.com/irelia78>



Les livres interactifs Loup Maudit 0 et Loup Maudit 1 de chez Brocéliande Editions



Une association c'est aussi de belles rencontres et de beaux moments d'amitiés et de complicité entre les bénévoles et les membres du bureau,

Comme lors des après-midi crêpes à Cannes ou détente au local associatif.

Photos prises par le Président avec nos deux sympathiques infographistes bénévoles de la page précédente, Lisa et Aurélia

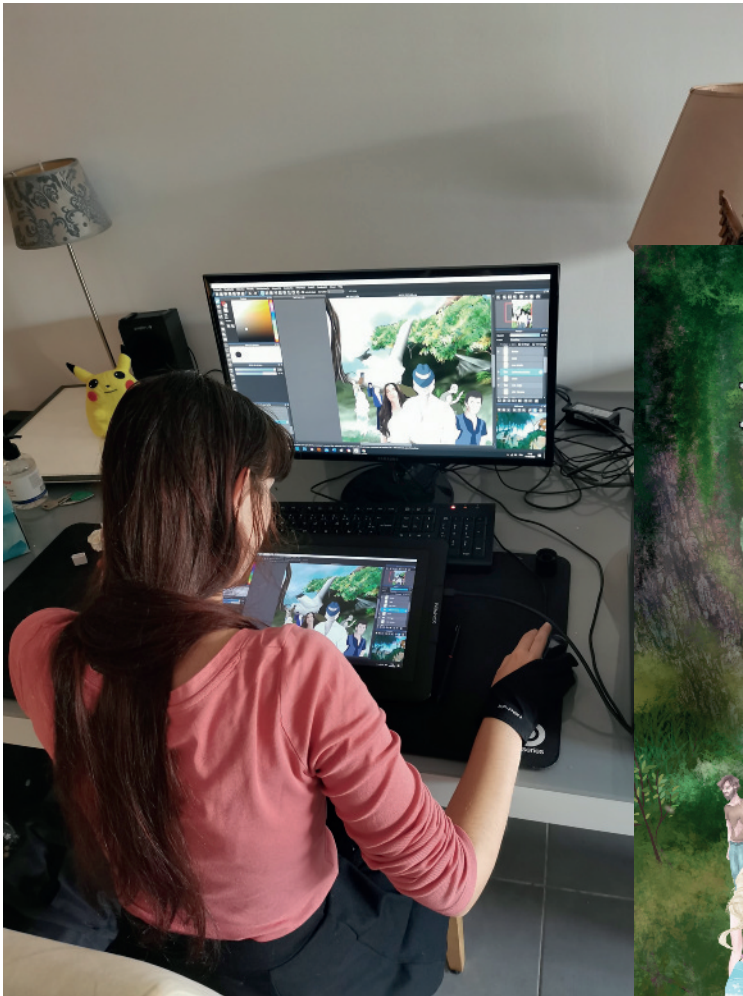


Notre secrétaire

Notre secrétaire Roland (le preux chevalier avec la barbe derrière son écran cartonné), qui anime bénévolement les dimanches après midi au local des sessions de jeu de rôle pour les gens des alentours intéressés mais aussi pour nos bénévoles. L'occasion de faire découvrir l'association, les jeux de rôle, nos livres-jeu et leurs univers.



Challenge de taille pour notre illustratrice bénévole Marie (retrouvez ses dessins sur Instagram princessmyrthille), notre auteur français JFM lui a demandé d'illustrer la couverture d'un titre Brocéliande Editions à venir, Nils Jacket 6. Challenge car l'auteur a souhaité voir dans cette image, un volcan, un avion, plein de rescapés et une jungle ! Il a fallu caser tout ça sur un format A4 ! Bravo à Marie pour le résultat !



Dés, crayon, gomme

Le saviez-vous ? Pour jouer à la plupart de nos livres interactifs, il faut souvent des dés, un crayon et une gomme, et parfois des dés différents que les dés à 6 faces, pour certains livres interactifs adaptés en jeu de rôle papier.

Notre illustratrice bénévole Lisa en raffole, car elle souhaite plus tard travailler comme illustratrice dans une maison d'édition de jeu de rôles ! Nous lui souhaitons de réussir son pari, elle le mérite !

Petit secret : elle adore Black Book Editions. Alors on croise les doigts pour qu'un jour elle travaille avec eux !!



Mikaël Louys a toujours été fan des livres interactifs. Le voici ici (avec la cravate violette) en compagnie de Joe Dever, l'auteur de la célèbre série de livres dont vous êtes le héros "Loup Solitaire".



Après avoir travaillé aux côtés de Joe Dever dans la société parisienne Magnamund, il a fondé à Cannes la maison d'édition de livres-jeux Megara Entertainment, a été journaliste dans la presse en kiosque du jeu vidéo, et co-fondateur et professeur au Master Chef de Projet Jeu Vidéo de Cannes.

Malheureusement suite à une conjoncture devenue défavorable et à des problèmes personnels, il dût arrêter sa société Megara début 2019. Il est à présent en recherche d'une reconversion professionnelle, tout en étant Président-Trésorier bénévole pour l'association Brocéliande Editions afin de pouvoir quand même continuer sa passion autour de la création et diffusion des livres interactifs.

Animation bénévole par notre Secrétaire Roland, d'une partie de jeu de rôle dans un des univers les plus connus de livres interactifs : l'Oeil Noir. Initiation d'un voisin de notre quartier, Sofiane, à cet univers.



Suivi par une découverte et présentation de nos livres interactifs Brocéliande Editions et des cartes plastifiées couleur qui accompagnent nos livres.

